

Feely Dice

Content

Base plate/stande
6 cubes with 12 different materials: Acrylic, acrylic strips, stainless steel perforated plate, polished stainless steel, artificial grass, felt, suede, leather, Velcro fleece, Velcro hooks, abrasive cloth, linoleum

Game Idea

Dusyma Workshop

Number and Age of Players

For 1 - 2 players, from 3 years upwards.

Game Idea

The memo game is mixed by rotating the dice. 12 different materials can be touched and assigned in pairs.

Game Options

Game Option 1

All cubes are attached in pairs (horizontally or vertically). A player with his eyes closed places the dice in such a way that 2 equal tactile impressions are turned up.

Cube tactile

Contenu

Plaque de base / support
6 dice avec 12 différents matériaux: Acrylique, bandes acryliques, tôle perforée en acier inoxydable, acier inoxydable poli, gazon artificiel, feutre, daim, cuir, toison Velcro, crochets Velcro, tissu abrasif, linoléum

Idée du jeu

Dusyma Ideenwerkstatt

Nombre et âge des joueurs

Pour 1 - 2 joueurs, à partir de 3 ans.

Idée du jeu

Le jeu de mémoire est mélangé en faisant tourner les dés. 12 matériaux différents peuvent être touchés et attribués par paires.

Possibilités de jeu

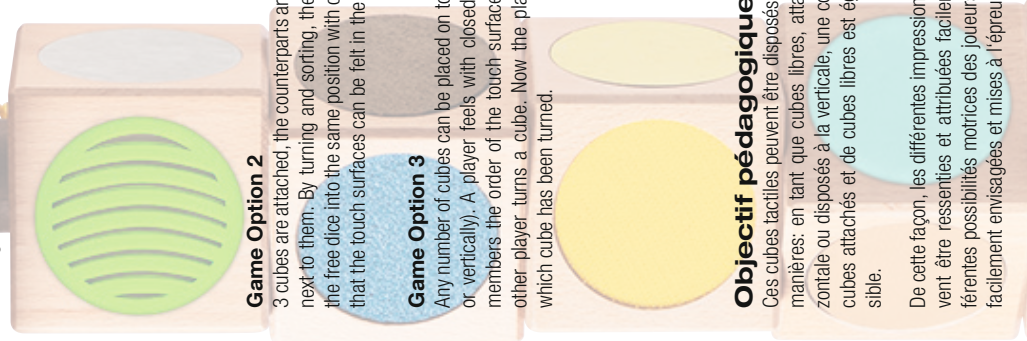
Possibilités de jeu 1

Tous les cubes sont attachés par paires (horizontalement ou verticalement). Un joueur, les yeux fermés, place les dés de manière à ce que 2 frappes égales soient tournées vers le haut.

Educational Approach

These tactile cubes can be arranged in different ways: as free cubes, attached in the horizontal or set up in the vertical, also a combination of attached and free cubes is possible.

This way the different tactile impressions can be experienced and assigned easily. The different motoric possibilities of the players can be easily considered and challenged.



Game Option 2

3 cubes are attached, the counterparts are placed freely next to them. By turning and sorting, the player brings the free dice into the same position with closed eyes, so that the touch surfaces can be felt in the same order.

Game Option 3

Any number of cubes can be placed on top (horizontally or vertically). A player feels with closed eyes and remembers the order of the touch surfaces on top. The other player turns a cube. Now the player must feel which cube has been turned.

Objectif pédagogique

Ces cubes tactiles peuvent être disposés de différentes manières: en tant que cubes libres, attachés à l'horizontale ou disposés à la verticale, une combinaison de cubes attachés et de cubes libres est également possible.

De cette façon, les différentes impressions tactiles peuvent être ressenties et attribuées facilement. Les différentes possibilités motrices des joueurs peuvent être facilement envisagées et mises à l'épreuve.

Possibilités de jeu 2

3 cubes sont attachés, les contreparties sont placées librement à côté d'eux. En tournant et en triant, le joueur amène les dés libres dans la même position, les yeux fermés, de sorte que les surfaces de contact puissent être ressenties dans le même ordre.

Possibilités de jeu 3

Un nombre quelconque de cubes peut être placé dessus (horizontalement ou verticalement). Un joueur sent les yeux fermés et se souvient de l'ordre des boutons du dessus. L'autre joueur fait tourner un cube tactile. Le joueur doit maintenant sentir quel cube a été tourné.